

# IX OLIMPIADA INTERESCOLAR

**DE**

**AJEDREZ**

**“DIPUTACIÓN**

**DE**

**SEVILLA”**

**SÁBADO y**

**DOMINGO,**

**2 y 3 de ABRIL**

**de 2022**

Pabellón Multiusos del Recinto

Ferial - “Caseta Municipal”

Alcalá de Guadaira (Sevilla)

**Hora: 9:30 h.**



## Bases de la competición.

### **1. Participantes**

Podrán participar equipos de alumnos de hasta 18 años, federados o no, sin límite de Elo, distribuidos en dos Categorías distintas:

**Equipos de Club:** Equipos con algún jugador con ELO superior a 1300, considerando el ELO de sus cuatro componentes de mayor puntuación en FADA, FEDA o FIDE.

**Equipos de Escuela:** Equipos con todos sus jugadores con ELO igual o menor a 1300, con la misma consideración anterior.

A efectos de juego, los equipos del Colegio o Club de procedencia de los niños, estarán compuestos por hasta 8 jugadores como máximo de los que jugarán 4 por ronda.

Los jugadores federados con un Club sólo podrán participar en uno de los equipos de su Club excepto que su Club no participe como tal en el torneo por no tener equipo completo.

Podrán ser alineados los jugadores inscritos en cada equipo (titulares + suplentes) y siempre en el orden establecido en la inscripción. **Plazas limitadas.**

### **2. Local de juego**

Pabellón Multiusos del Recinto Ferial  
"Caseta Municipal"  
C/ San Juan - Alcalá de Guadaira (Sevilla)

### **3. Sistema de juego**

**Suizo a 12 rondas** con ritmo de juego de **8 minutos más 3 segundos de incremento**, por jugador.

El campeonato se celebrará por equipos a cuatro tableros.

La puntuación será por encuentro, (2 puntos encuentro ganado, 1 punto empatado y 0 puntos perdido).

Si son los equipos impares el que descansa recibe cuatro puntos.

El Campeonato tendrá una duración de dos días, en jornadas de mañana.

### **4. Desempates**

Los empates a puntos en la clasificación final se resolverán según el siguiente orden de sistemas de desempate:

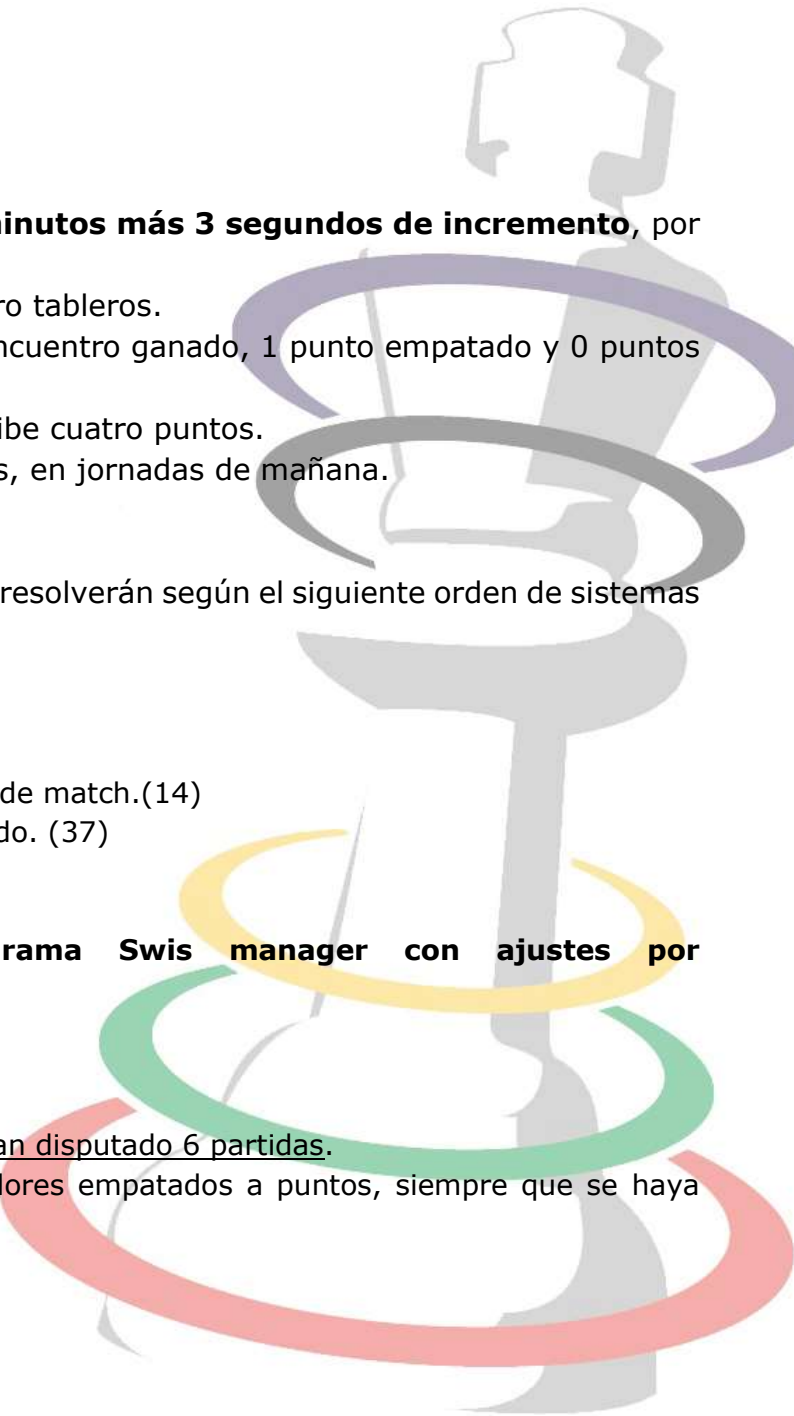
#### **CLASIFICACIÓN POR EQUIPOS**

- Puntos de Partida. (1)
- Resultado particular respecto a los puntos de match.(14)
- Bucholz menos uno. Menos el peor resultado. (37)
- Bucholz Total. Todos (37)
- FIDE Sonnebord-Berger

**Desempates realizados por el programa Swis manager con ajustes por incomparencias.**

#### **CLASIFICACIÓN INDIVIDUAL**

- Suma de puntos individuales obtenidos.
- Porcentaje de puntos, siempre que se hayan disputado 6 partidas.
- Resultado de la confrontación entre jugadores empatados a puntos, siempre que se haya producido un encuentro entre todos ellos.
- Clasificación de su equipo.



## 5. Programa

<b>SÁBADO, 2 de ABRIL:</b> 9:30 horas: Presentación de jugadores. 10:00 h. – 14:00 h.: Rondas 1 - 6	<b>DOMINGO, 3 de ABRIL:</b> 10:00 h. – 14:00 h.: Rondas 7 - 12
Día, Hora y Lugar Clausura y entrega de premios: A determinar por Diputación	

## 6. Comité de Competición

El Director Técnico de la Olimpiada Interescolar será Rocío Moreno Montaña. Las decisiones del Árbitro principal serán inapelables. Los emparejamientos se realizarán con el programa informático Swiss-Manager.

## 7. Inscripción: **GRATUITA.**

Todos los interesados deberán inscribirse **hasta las 20,00 h. del 30 de MARZO.**

**Si alguien desea participar y no tiene equipo puede integrarse en alguno de los que formaremos desde la dirección del Torneo.** Para inscribirse directamente, deben cursar llamada o mensaje de whatsapp en el teléfono 600 307 213 (Rocio Moreno), o envío de correo electrónico a menores@fsajedrez.com debiendo indicar nombre y apellidos de los jugadores, fecha de nacimiento completa, Colegio o Club, y localidad de procedencia (Plazas limitadas).

## 8. Incomparecencias

La incomparecencia total de un equipo a un encuentro supondrá su pérdida por un 4-0.

Incurrirá en igual infracción el jugador o equipo que se presente a jugar después de 10 minutos del comienzo del encuentro.

9. La inscripción en el Torneo conlleva la autorización al organizador del evento o a sus patrocinadores para la grabación total o parcial de la participación en el mismo por medio de fotografías, películas, televisión y cualquier otro medio, así como para darles el uso publicitario, que consideren oportuno, sin derecho por parte de los participantes a recibir compensación económica alguna.

Se entregará Diploma conmemorativo a todos los participantes.

**La participación en esta Olimpiada implica la total aceptación de las presentes Bases y del programa de emparejamiento empleado.**

## Premios

### **CLASIFICACIÓN GENERAL POR EQUIPOS DE CLUB**

**EQUIPO CAMPEÓN:** TROFEO PARA EL CLUB Y MEDALLA OFICIAL Y LIBRO PARA CADA JUGADOR.

**EQUIPO SUBCAMPEÓN:** TROFEO PARA EL CLUB Y MEDALLA OFICIAL Y LIBRO PARA CADA JUGADOR.

**EQUIPO TERCER CLASIFICADO:** TROFEO PARA EL CLUB Y MEDALLA OFICIAL Y LIBRO PARA CADA JUG.

**EQUIPO 4º al 8º CLASIFICADO:** DIPLOMA PARA EL CLUB Y MEDALLA PARA CADA JUGADOR.

### **CLASIFICACIÓN GENERAL POR EQUIPOS DE COLEGIO O ESCUELA**

**EQUIPO CAMPEÓN:** TROFEO PARA EL COLEGIO Y MEDALLA OFICIAL Y LIBRO PARA CADA JUGADOR.

**EQUIPO SUBCAMPEÓN:** TROFEO PARA EL COLEGIO Y MEDALLA OFICIAL Y LIBRO PARA CADA JUGADOR.

**EQUIPO TERCER CLASIFICADO:** TROFEO PARA EL COLEGIO Y MEDALLA OFICIAL Y LIBRO PARA CADA JUG.

**EQUIPO 4º al 8º CLASIFICADO:** DIPLOMA PARA EL COLEGIO Y MEDALLA PARA CADA JUGADOR.

### CLASIFICACIÓN GENERAL INDIVIDUAL JUGADORES DE CLUB

**ORO CUATRO TABLEROS:** MEDALLA, TABLERO Y JUEGO DE VIAJE Y LIBRO.

**PLATA CUATRO TABLEROS:** MEDALLA Y LIBRO.

**BRONCE CUATRO TABLEROS:** MEDALLA Y LIBRO.

### CLASIFICACIÓN GENERAL INDIVIDUAL JUGADORES DE COLEGIO Y ESCUELA

**ORO CUATRO TABLEROS:** MEDALLA, TABLERO Y JUEGO DE VIAJE Y LIBRO.

**PLATA CUATRO TABLEROS:** MEDALLA Y LIBRO.

**BRONCE CUATRO TABLEROS:** MEDALLA Y LIBRO.

### PREMIOS DE CONSOLACIÓN INDIVIDUALES:

**5 PREMIOS JUGADORES CON MÁS ESPÍRITU DEPORTIVO:** MEDALLA.

**5 PREMIOS JUGADORES MÁS JÓVENES DE LA OLIMPIADA:** MEDALLA.

**5 PREMIOS JUGADORES MÁS MAYORES DE LA OLIMPIADA:** MEDALLA.

**5 PREMIOS JUGADORES MÁS REGULARES DE LA OLIMPIADA:** MEDALLA.

Los premios de consolación no son acumulables con cualquier otro.

## **ORGANIZA**



## **COLABORAN**

